

遊戲規則

~ 遊戲目標 ~


你原本只是個像阿拉丁一樣在街頭流浪的孤兒，卻在某天被巫師送進一個神秘的山洞去尋找神燈，希望能獲得精靈的青睞。然而，山洞內所有的稀世珍寶被裝入了三個寶箱。如果你不要太過貪婪，這很有可能會是你成為富翁的機會！

~ 內容物 ~

- 5個寶藏圖板 
- 5顆骰子
- 78張寶箱卡（共有三種類型的寶箱：銅 、白銀  還有黃金 ）
- 25張神燈卡 
- 1個魔戒指示物 （「我的寶貝」變體規則使用）
- 8張起始卡牌（代表寶石） 

~ 遊戲設置 ~

請參考印在盒子內側的圖示，會教你如何設置一場四人遊戲。

1. 把神燈卡洗牌後形成牌堆，然後將其放置在桌子的中間（神燈面朝上），所有玩家都可以輕易拿到的地方。
2. 在桌子的一旁，把每種類型的寶箱卡分類成三疊（銅、白銀還有黃金）：
 - 在三疊寶箱卡的旁邊各放一張巫師卡。
 - 把三疊各25張的寶箱卡洗牌。
 - 把三張巫師卡放進各自的牌堆中，放在從底部算起的第六張卡（所以下面有五張卡）。
3. 每位玩家拿一個寶箱板塊，還有一顆骰子放在自己的面前。
兩人遊戲時，每位玩家拿2顆骰子。
4. 把8張起始卡牌洗牌後發給每位玩家一人一張。把這張卡片正面朝上放在前方，代表每位玩家的起始寶藏。把多餘的起始卡牌放入棄牌堆。
兩人遊戲時，每位玩家獲得2張起始卡牌。
5. 最後，請在你的面前留出一個空間，用來置放待會你在遊戲過程中會得到的各種寶藏！

- 遊戲進行 -

遊戲概述

每個回合可分為三個階段，**所有玩家都會同時進行**。首先，你要選擇想從哪一個寶箱當中抽幾張卡片。接著速度最快的玩家可以召喚精靈。最後，如果你沒有太貪心的話，你就可以得到寶箱卡，但是要**小心寶箱內的毒蠍**！最後只要有任何一張巫師卡被抽出來，山洞就會關閉，遊戲也因此結束。

遊戲回合

一個回合分為三個階段

- 選擇寶箱
- 召喚精靈
- 探索寶箱

1. 選擇寶箱

玩家們用自己的一隻手隱藏住寶藏圖板，每個人同時祕密地把自己的骰子（1~6）放到寶藏圖板上（可以自己決定骰子的點數，還有放置的位置）：

- ◆ 骰子放置的位置，代表的就是玩家們之後想要探索對應的寶箱。
- ◆ 骰子的數值，則是代表玩家們可以從寶箱內最多抽出幾張卡片。

在這個例子中，瑪雅（Maya）決定從黃金寶箱中抽出最多四張卡片。



兩人遊戲時：每位玩家把兩顆骰子放在寶藏圖板上不同的兩個寶藏格內，兩顆骰子的數值可以相同也可以不同。

別太貪心！

如果有不只一位玩家想從同一個寶箱內抽卡片，只有最不貪心的玩家（骰子數值最小）才能夠得到卡片！

2. 召喚精靈

同步公開

首先，所有玩家同時舉起擋住寶箱板塊的手來公開自己所選擇的寶箱（大家一起數完1、2、3之後！）。

摩擦神燈！

大家同時公開之後，如果場上有其他玩家的骰子數字與你的相同（不必管骰子放置的位置）你們就必須趕快去摩擦神燈（觸碰神燈卡牌堆）。只有最快碰到的玩家可以召喚精靈。

例如，如果有兩位玩家同時把骰子設置在點數4，這兩位玩家當中第一個觸碰神燈卡的人，才可以召喚精靈。



兩人遊戲時：如果某位玩家自己的兩顆骰子數字相同（例如，兩個骰子都是5），這樣是不能摩擦神燈的。除非另外一個玩家同時也有一個骰子也是5，這樣才能摩擦神燈。

在四或五人遊戲中，可能會出現多組數字相同的骰子。例如，兩個骰子是3，另外還有兩個骰子是5。這些玩家都必須摩擦神燈。以這個例子來說，兩位骰子數字3的玩家中，誰先觸碰神燈就可以召喚精靈。同樣的，兩位骰子數字5的玩家中，先觸碰神燈的人也可以召喚精靈。

因此，在這樣的情況下，會有兩名玩家（一位數字3，一位數字5）成功摩擦神燈，但數字較小的玩家可以先召喚精靈。

兩人遊戲時：一位玩家只能召喚一次精靈。

如果我在摩擦神燈的時候出錯了？

(明明沒有其他玩家的骰子數字跟我相同，我卻觸碰神燈卡牌堆.....)

嗯，這是一個很嚴重的錯誤，精靈都暴走了！為了安撫他，你必須選擇一位對手讓他自由選擇偷走你的一張卡（飾品或是寶石）。對方不能選擇偷走護身符、已經成套的飾品或是魔戒（參見「我的寶貝」變體規則）。如果有其他玩家成功摩擦神燈，在你安撫完精靈之後，回合就像往常一樣繼續進行。

美夢成真啦！

成功召喚精靈的玩家（們）最多可以許三個願望：

- ◆ 從神燈卡牌堆最上方抽牌，翻開之後，大聲朗讀內容。如果你喜歡精靈帶給你的驚喜，那就立刻執行這個效果，然後把神燈卡放回牌堆下方。接著繼續 **探索寶箱** 的階段。
- ◆ 如果你不喜歡第一張卡片，把它放回牌堆下方（不會產生任何效果），然後再抽第二張卡來當作你的第二個願望。把它翻開之後，大聲朗讀內容。如果你喜歡精靈帶給你的驚喜，那就立刻執行這個效果，然後把神燈卡放回牌堆下方。接著繼續 **探索寶箱** 的階段。
- ◆ 如果第二張卡片你還是不喜歡，再把它放回牌堆下方（不會產生任何效果），接著抽第三張卡來當作你的第三個願望。同樣大聲朗讀其內容。不管你喜不喜歡，你都一定要執行其效果。之後把神燈卡放回牌堆下方。接著繼續 **探索寶箱** 的階段。

3. 探索寶箱

每個寶箱都只有一位玩家可以抽牌。由於總共只有三個寶箱，所以最多也只有三位玩家可以在這個階段抽牌。從銅寶箱開始，接著白銀，最後是黃金寶箱，玩家們在要抽下一個寶箱之前，必須檢查下列條件是否符合：

- ◆ 如果有某個寶箱完全沒有人選擇，那就沒有人可以從該寶箱抽牌。
- ◆ 如果某個寶箱只有一位玩家單獨選擇，該玩家可以從那個寶箱中，抽取跟自己骰子數字相同數量的牌。抽卡片時必須一張一張來，因為你必須小心注意寶箱中的毒蠍（見下文）。如果你覺得情況變得越來越危險的話，你隨時可以在達到最大抽牌量之前停止抽牌。

◆ 如果有不只一位玩家選擇同一個寶箱，骰子數值最小的玩家，可以從該寶箱抽牌。如果該寶箱有平手的情況發生，所有平手的玩家都不能抽牌，非平手的玩家中，骰子數值最小的玩家才可以抽牌！



毒蠍！



當你從寶箱內抽牌時，隨時要小心毒蠍的攻擊！你抽出的所有卡片上的毒蠍總數量，必須比你骰子上的數字還小。如果你抽出來卡片上毒蠍的總數量大於或等於你的骰子數字時，你必須棄掉你抽到的所有卡片。為了保護自己免於毒蠍威脅，你可以在到達最大抽牌數量前隨時喊停。



實例：

在這個回合中，三位玩家都不能召喚精靈，因為他們三個人的骰子數值都不相同。他們會直接進入**探索寶箱**的階段。

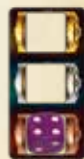
從銅寶箱開始，瑪雅（Maya）的骰子數字為 4，而瑪戈（Margot）則是更大膽的設置了 5。因此瑪雅（Maya）最多可以從銅寶箱中獲得四張卡片，因為她骰子的數值比瑪戈（Margot）低。瑪戈（Margot）則不會得到任何卡片。

接著，他們繼續來到了白銀寶箱：莫里斯（Maurice）是唯一選擇這個寶箱的人；因此他最多可以從白銀寶箱中獲得三張卡片。最後，既然都沒有人選擇黃金寶箱，該回合結束。

莫里斯
(Maurice)



瑪戈
(Margot)



瑪雅
(Maya)



平手的玩家會互相抵消

如果瑪雅（Maya）和瑪戈（Margot）同時都選擇銅寶箱，而且同時骰子數字也一樣的話，比方說都是 3 的話（平手），那就沒人可以打開寶箱！此外，如果這個時候莫里斯（Maurice）也是選擇銅寶箱，但他的骰子數字是 5，那他就可以探索寶箱，雖然 5 比 3 還要大，但因為另外兩位玩家的數字相同，反而給了莫里斯（Maurice）抽牌的機會！

兩人遊戲時：因為每個人都放了兩顆骰子，因此玩家有機會從兩個不同的寶箱中獲得卡片。

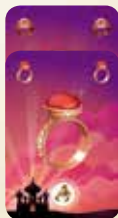
抽到的卡片如何處置？

一旦抽卡階段結束，將你得到的卡片面朝上放在面前，把寶石按照顏色進行分類。同樣的，飾品也是按顏色排好，使其成套。

一套完整的飾品包含三種物件（手鍊、戒指、項鍊）且材質需相同（銅、白銀或黃金）。一旦湊成一套的完整飾品，就不會再被偷竊或是交換了。

舉例：

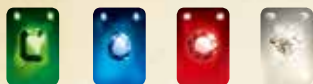
遊戲進行至此，瑪雅（Maya）獲得下列卡片：



瑪雅（Maya）的白銀飾品已經集成一套，不會再被偷竊或是交換了，因為她已經完整集滿三種白銀的物件（手鍊、戒指、項鍊）。

護身符

當你抽完牌之後，如果有獲得任何護身符的話，將其正面朝上放在你面前任意類型的寶石上。



護身符會擁有該種寶石的特性，並從現在開始成為它們的一員（它是一張萬用卡）。護身符一旦放置之後，就不能再移動到其他類型的寶石上了。

例如：瑪雅有 3 顆綠寶石、1 顆紅寶石跟 1 顆藍寶石。她決定把護身符放在她唯一的紅寶石上。之後，她就相當於擁有 2 顆紅寶石。



護身符不會被偷竊或是交換。

如果你得到護身符的時候，面前沒有任何的寶石，那就只能單獨把護身符放在面前。護身符之後將無法再移動，它只會在遊戲結束的時候讓你得到 1 分。如果你原本有 1 顆紅寶石（或其他寶石）和 1 個放在紅寶石上的護身符（總共視為 2 顆紅寶石），之後卻被對手偷走你唯一的紅寶石的話，護身符會被單獨留下。之後這個護身符就不能再被放到其他寶石，甚至是之後再得到的紅寶石上了。總之，它只會在遊戲結束時讓你得到 1 分。如果有兩個（或是更多）護身符被單獨留下時，規則同樣適用。

回合結束／遊戲結束

如果這個回合沒有抽到任何巫師卡，那就再進行下一個回合。不過，回合中只要有任何人抽到任何巫師卡的話，洞穴就會關閉，遊戲也會在當前這個回合結束之後跟著結束。接著，每位玩家計算自己的分數。

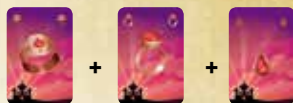
特殊情況：如果是因為神燈卡說：「抽出__寶箱的第一張卡」卻抽到巫師卡，遊戲會立刻結束。

計分後，得分最高的玩家贏得遊戲。如果平手，那就由勝利者們共同分享勝利！

如何計算我的分數？

每張你得到的卡片（除了巫師卡外）都會讓你得到 1 分。此外，成套的飾品或是擁有最多數量的某種寶石，會讓你獲得額外的分數！

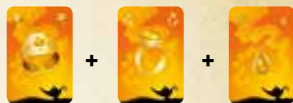
一整套的銅飾品可以让你額外獲得6分：



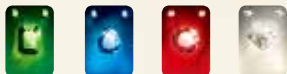
一整套的白銀飾品可以让你額外獲得8分：



一整套的黃金飾品可以让你額外獲得10分：



之後，檢查下列這 4 種寶石，看誰擁有的數量最多。



每種寶石的最高數量擁有者可以額外獲得 5 分。

如果數量最高的人發生平手的狀況，那就沒有人可以得到這種寶石類型的加分。

計分舉例：瑪雅（Maya）總共有 12 張卡片，她也是擁有最多綠寶石的人，所以她可以得到 12 分+ 5 分，此外，她還擁有一套完整的白銀飾品（8 分）。全部加總後，瑪雅（Maya）共得到 25 分。



「我的寶貝」變體規則



如果你將骰子設置為 6（也就是骰子上最大的數字）且獲得抽牌機會，並避開毒蠍的威脅（毒蠍數量小於 6），成功地抽滿六張牌的話，除了會得到你抽到的所有牌之外，你還會得到魔戒（如果這時魔戒在其他玩家手上，你可以把它奪走）。在你獲得魔戒的瞬間，你可以從棄牌堆內獲得一張卡（一件飾品、一顆寶石或者是一個護身符都可以）。如果遊戲結束的時候魔戒在你的手中，你還能額外獲得 5 分！

如果你已經擁有魔戒，又再次成功抽到 6 張牌，那你可以再次使用其效果。